

## ＜資料リスト＞

2019/02/25 14:48

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-8204-1811-5	図書館とゲーム -イベントから収集へ-(JLA図書館実践シリーズ 39)	0014575920 井上 奈智/著	日本図書館協会	2018.10	010
978-4-7577-4849-1	ファミ通町内会二丁目 -AS SEEN ON FAMITSU 2001-2002-(ファミ通Books)	0011834335 ファミ通編集部/責任編集	エンターブレイン	2009.4	049
978-4-04-726683-4	ファミ通町内会三丁目 -AS SEEN ON FAMITSU 2003-2004-(ファミ通Books)	0012103468 ファミ通編集部/責任編集	角川グループパブリッシング	2010.7	049
978-4-04-727539-3	ファミ通町内会四丁目 -AS SEEN ON FAMITSU 2005-2006-(ファミ通Books)	0012357175 ファミ通編集部/責任編集	角川グループパブリッシング	2011.9	049
978-4-575-31236-2	BREAK!「今」を突き破る仕事論	0014277006 川内 イオ/著	双葉社	2017.3	281
978-4-326-65410-9	現代メディア・イベント論 -パブリック・ビューイングからゲーム実況まで-	0014369363 飯田 豊/編著	勁草書房	2017.9	361.5
978-4-591-15769-5	職場体験完全ガイド 60 古着屋さん・プロゲーマー・アクセサリ作家・大道芸人	0014474719	ポプラ社	2018.4	366
978-4-537-21533-5	モンスターストライクで覚える伝説の英雄(GAME×STUDY)	0014407768 XFLAGスタジオ/監修	日本文芸社	2017.12	388
978-4-86257-312-4	スマホゲーム依存症	0014428534 樋口 進/著	内外出版社	2018.1	493.7
978-4-06-511802-3	ネット依存・ゲーム依存がよくわかる本 -イラスト版-(健康ライブラリー)	0014509884 樋口 進/監修	講談社	2018.6	493.7
978-4-86199-978-9	ゲーム実況動画をつくる本 -VOICEROID2使いこなしガイド-	0014319395 イワサキ アキラ/著	三オブックス	2017.6	547.84
978-4-480-68998-6	高校生のためのゲームで考える人工知能(ちくまプリマー新書 296)	0014460832 三宅 陽一郎/著	筑摩書房	2018.3	549.81
978-4-309-61712-1	10代からのプログラミング教室 -できる!わかる!うごく!-(14歳の世渡り術)	0014424538 矢沢 久雄/著	河出書房新社	2017.12	549.87
978-4-7571-7046-9	ファミコンとその時代 -テレビゲームの誕生-	0012759057 上村 雅之/著	NTT出版	2013.7	589
978-4-7973-7226-7	ゲームはこうしてできている -クリエイターの仕事と企画術-	0012810401 岸本 好弘/著	ソフトバンククリエイティブ	2013.10	589
978-4-04-899605-1	ゲームってなんでおもしろい?	0014052202 角川アスキー総合研究所/編	KADOKAWA(発売)	2016.3	589
978-4-7755-2624-8	負け組ハード列伝 家庭用ゲーム機編	0014244907 前田 尋之/著	オークラ出版	2017.2	589
978-4-15-209677-7	セガvs.任天堂 -ゲームの未来を変えた覇権戦争- 上	0014278497 ブレイク・J.ハリス/著	早川書房	2017.3	589
978-4-07-417622-9	人生ゲームCOMPLETE -人生、山あり谷あり。だから人生は面白い。-	0014279435 タカラトミー/監修	主婦の友社(発売)	2017.4	589
978-4-07-431059-3	懐かしの電子ゲーム大博覧会 -みんなが夢中になった素晴らしき電子ゲームの世界-	0014486471 山崎 功/著	主婦の友社(発売)	2018.5	589
978-4-7783-1627-3	CONTINUE SPECIAL -ゲームセンターCX-	0014514562	太田出版	2018.6	699
978-4-07-429878-5	アニソン・ゲーム音楽作り20年の軌跡 -上松範康の仕事術-	0014487490 上松 範康/著	主婦の友社(発売)	2018.5	767

## ＜資料リスト＞

2019/02/25 14:48

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-7571-6073-6	Sport 2.0 -進化するeスポーツ、変容するオリンピック-	0014550926 アンディ・ミア/著	NTT出版	2018.9	780
9784803503494	ボードゲーム天国(パラダイス) 02	0010579516 オフィス新大陸/編・著	雄山閣(発売)	2003.7	798
978-4-89637-306-6	レトロゲームが大好きだ 昭和編	0011780508 ゲームマン/著	マイクロマガジン社	2008.12	798
978-4-89637-354-7	ゲームになった映画たち :完全版 -シネマゲーム研究読本-(ゲームサイドブックス)	0012267894 ジャンクハンター吉田/編著	マイクロマガジン社	2011.4	798
978-4-86298-061-8	ふぁみ中青春ファミコン劇場80's -R30世代に捧げる究極ファミコン読本-(ローレンスムック)	0012322478	総合図書	2011.8	798
978-4-905158-05-9	ボードゲームカタログ	0012371658 すごろくや/編	スモール出版	2011.9	798
	すぎやまこういちワンダーランド -ドラゴンクエストと歩んだ25年-(WILL [2011年]12月号 増刊)	0012400348 花田 紀凱/責任編集	ワック	2011.12	798
978-4-09-825132-2	勝ち続ける意志力 -世界一プロ・ゲーマーの「仕事術」-(小学館101新書 132)	0012492179 梅原 大吾/著	小学館	2012.4	798
978-4-86298-077-9	ふぁみ中青春ファミコン劇場 -R30世代に捧げる究極ファミコン読本- 激闘編 ゲーム魂に火をつける充実	0012541035	総合図書	2012.7	798
978-4-904292-24-2	ファミコンの思い出	0012551305 深田 洋介/編	ナナロク社	2012.7	798
978-4-7783-1375-3	超ファミコン	0012755274 箭本 進一/著	太田出版	2013.6	798
978-4-06-269481-0	都会(まち)のトム&ソーヤゲーム・ブック -「館」からの脱出-(YA!ENTERTAINMENT)	0012850681 はやみね かおる/作	講談社	2013.11	798
978-4-8003-0315-8	PlayStation Memories 1994-2014(洋泉社MOOK)	0012891622	洋泉社	2014.2	798
978-4-07-292971-1	家庭用ゲーム機コンプリートガイド -ゲーマー魂を刺激する唯一無二のビデオゲーム学術書-	0012966787 山崎 功/著	主婦の友社(発売)	2014.5	798
978-4-569-81962-4	東大卒プロゲーマー -論理は結局、情熱にかなわない-(PHP新書 938)	0013030633 ときど/著	PHP研究所	2014.7	798
978-4-04-600641-7	1日ひとつだけ、強くなる。 -世界一プロ・ゲーマーの勝ち続ける64の流儀-	0013554335 梅原 大吾/著	KADOKAWA	2015.7	798
978-4-86199-796-9	ファミコンクエスト -世界を征したゲーム機のすべて-	0013594448 富島 宏樹/著	三オブックス	2015.8	798
978-4-8002-5521-1	ゲーム音楽大全 -ナムコ名作CD付き-(TJ MOOK)	0014108158	宝島社	2016.6	798
978-4-7783-1541-2	超クソゲーVR	0014170913 多根 清史/著	太田出版	2016.9	798
978-4-295-00080-8	マイクラフトでマルチサーバーを立てよう!(Think IT Books)	0014269568 ecolight/著	インプレス	2017.3	798
978-4-8002-6970-6	蘇るファミコン必勝本(TJ MOOK)	0014298242	宝島社	2017.5	798
978-4-8269-0198-7	テトリス・エフェクト -世界を感させたゲーム-	0014394302 ダン・アッカーマン/著	白揚社	2017.10	798

## <資料リスト>

2019/02/25 14:48

ISBN	タイトル	著者	出版者	出版年	検索用分類
978-4-06-510557-3	TYPE-MOONの軌跡(星海社新書 119)				
	0014410175	坂上 秋成/著	講談社(発売)	2017.11	798
978-4-86255-441-3	クラシックゲームa Go Go -熱かった1980年代からゲーム史を読み解く-				
	0014509071	後藤 勝/著	カンゼン	2018.6	798
978-4-8149-2015-0	eスポーツ論 -ゲームが体育競技になる日-				
	0014535718	筧 誠一郎/著	ゴマブックス	2018.8	798
978-4-88181-866-4	テンプレート式脱出ゲームの作り方 -テンプレートに従うだけで誰でも簡単に「脱出ゲーム」が作れちゃう!!-				
	0014600430	田中 一広/著	総合科学出版	2018.12	798
978-4-04-101312-0	文豪ストレイドッグス [1] 太宰治の入社試験(角川ビーンズ文庫 BB96-1)				
	0012943451	朝霧 カフカ/[著]	KADOKAWA	2014.4	Fアサキ